

Waffenregeln beim Science Fiction Treffen Speyer

Bei Charakteren aus dem Bereich Science Fiction, Fantasy, Games, Anime & Manga oder Superhelden gehören oftmals entsprechende Waffen oder Utensilien zum Kostüm dazu. Allerdings ist uns die Sicherheit unserer Besucher sehr wichtig, sowie die Einhaltung der Gesetze:

- https://www.gesetze-im-internet.de/waffg_2002/_1.html
- https://www.gesetze-im-internet.de/waffg_2002/_42.html
- https://www.gesetze-im-internet.de/waffg_2002/_42a.html
- http://www.gesetze-im-internet.de/waffg_2002/

Daher gilt beim Science Fiction Treffen in Speyer folgende Waffenregelung:

Erlaubte Kostüm-Utensilien „Waffen“:

- LARP- Waffen
- Waffenimitationen z.B. hergestellt aus Schaumstoff, Gummi oder Plastik
- Nerf-Blaster
- Spielzeugwaffen
- Bogen und Köcher – jedoch **ohne** richtige Pfeile

Nicht erlaubte Gegenstände / Waffen:

Es dürfen keine Waffen mitgebracht werden, die dem Waffengesetz unterliegen:

- Schreckschusswaffen
- Airsoft
- Gaspistolen
- Wurf-, Stich-, Stab- oder Schlagwaffen
- Gase

Auch der Besitz eines Waffenscheins berechtigt nicht dazu Waffen im Technik Museum mit sich zu tragen. Das Führen von Waffen und auch Anscheinswaffen ist bei Veranstaltungen wie auch in der Öffentlichkeit verboten.

Bei Nichteinhaltung behalten wir es uns vor den Zutritt auf unser Gelände zu verweigern, Besucher darum zu bitten die Waffen in Eigenregie wegzubringen, oder im Notfall des Museums zu verweisen.

Wir bitten um Verständnis

Team Technik Museum Speyer

25.07.2019