

Waffenregeln beim Science Fiction Treffen im Technik Museum Speyer

Damit das Science Fiction Treffen für alle Besucher und Teilnehmer zu einem unvergesslichen Erlebnis wird, bitten wir Folgendes zu beachten:

Erlaubte Kostüm-Utensilien „Waffen“ am 23. und 24. September 2023

- LARP- Waffen
- Waffenimitationen z.B. hergestellt aus Schaumstoff, Gummi oder Plastik
- Nerf-Blaster
- Spielzeugwaffen
- Bogen und Köcher – jedoch **ohne** richtige Pfeile

Nicht erlaubte Gegenstände/Waffen am 23. und 24. September 2023

Generell dürfen keine Waffen mitgebracht werden, die dem Deutschen Waffengesetz unterliegen. Dazu zählen unter anderem:

- Schreckschusswaffen
- Airsoft
- Gaspistolen
- Wurf-, Stich-, Stab- oder Schlagwaffen
- Gase

Auch der Besitz eines Waffenscheins berechtigt nicht dazu, Waffen im Technik Museum Speyer mit sich zu tragen. Das Führen von Waffen und auch Anscheinswaffen sind bei Veranstaltungen, wie auch in der Öffentlichkeit, verboten.

Bei Nichteinhaltung behalten wir es uns vor, den Zutritt auf unser Gelände zu verweigern.

Wir bitten um Verständnis

Das Team der Technik Museen Sinsheim Speyer